

Halo 4 Release-Event

Beigesteuert von Falko Tackmann
 Donnerstag, 1. November 2012
 Letzte Aktualisierung Donnerstag, 1. November 2012

Um die Veröffentlichung des kommenden Blockbusters Halo 4 gebührend zu feiern, verwandelte Xbox 360 am 30. Oktober das Fürstentum Liechtenstein in ein Replikat des Halo Universums. Als weltweit erste Marke übernahm Xbox 360 für einen Tag einige der bekanntesten Wahrzeichen des Landes wie eine Burg aus dem 13. Jahrhundert und erweckte dort die Halo 4 Spielewelt zum Leben...

Die größten Halo Fans und internationale Medienvertreter wurden aus 16 verschiedenen Ländern an einen vorab streng geheimen Ort gebracht, um Teil einer Mission zu werden. Angekommen, erwarteten die Teilnehmer nachgestellte Kampfplätze, gewaltige Explosionen, donnernde Soundeffekte und filmreife Inszenierungen.

„Halo ist ein Milliarden Blockbuster Franchise, das die Entertainment Geschichte geprägt und eine ganze Spielergeneration maßgeblich beeinflusst hat“, sagt Chris Lewis, Vice President, Interactive Entertainment Business, Microsoft EMEA. „Von der weltweit ersten Premiere auf dem roten Teppich für ein Videospiel bis hin zum 15 Meter hohen Raketenflug über der Londoner Skyline: Halo Launches sprengen stets den üblichen Rahmen und wir sind zurück mit einer beeindruckenden Inszenierung für Halo 4, bei der wir ein Land im größtmöglichen Ausmaß umgestaltet haben.“

Die Verwandlung von Liechtenstein:

In Zusammenarbeit mit der staatlichen Organisation Liechtenstein Marketing, die Liechtenstein als touristische Destination bewirbt, konnten folgende Verwandlungen umgesetzt werden:

- Neugestaltung einer Burg aus dem 13. Jahrhundert: Die auf einem rund 70 Meter hohen Felshügel liegende Burg Gutenberg, eines der historischen Wahrzeichen Liechtensteins, bekam ein neues Gesicht. Die Burg wurde in eine futuristische Militärfestung umgewandelt, in der die Gäste zum ersten Mal Halo 4 anspielen konnten.
- Übernahme eines ganzen Steinbruchs: Eine Mine wurde in eine Arena für Science-Fiction-Abenteuer verwandelt, in der auch der Held von Halo 4, der Master Chief, inmitten von Explosionen auftauchte.
- Aufbau eines Militärcamps und eines post-apokalyptischen Schlachtfelds auf dem Feld eines lokalen Bauern.

- Der letzte Schliff waren maßgeschneiderte Requisiten, Spezialeffekte und Pyrotechnik.

Ein

weiterer Höhepunkt des Tages: 15 Schauspieler nahmen die Teilnehmer mit auf ein zweistündiges Abenteuer, bei dem eine Reihe von kryptischen Hinweisen entschlüsselt werden mussten, um eine bevorstehende Attacke zu verhindern und so die Menschheit vor dem Aussterben zu retten.

Über die Halo Serie:

Seit

dem Launch der Halo Reihe in 2001 wurden weltweit bereits 46 Millionen Exemplare verkauft. Halo 4 erscheint am 6. November und ist der Beginn einer neuen Saga in der Welt von Halo. Mit Kult-Regisseur David Fincher (Fight Club, The Social Network, Der seltsame Fall des Benjamin Button) arbeitete ein weltbekannter Hollywoodstar an der Umsetzung des Halo 4 Launch-Trailers. Der Original Halo 4 Soundtrack wurde von Komponist und Produzent Neil Davidge komponiert.

Quelle: Pressemitteilung