

Dead Space-Entwickler in Australien geschlossen

Beigesteuert von Falko Tackmann
Dienstag, 20. September 2011

Erinnert Ihr Euch noch an die Meisterwerke 'Dead Space' 1 + 2? Wir auch, deshalb hat es uns zu tiefst schockiert, als wir gelesen haben, dass Electronic Arts die Visceral Games Studios in Australien geschlossen hat und 21 Entwickler nun arbeitslos sind. Doch die Entwicklerschmiede wirkte nicht nur an 'Dead Space 2' mit, sondern auch an 'Godfather 2' sowie 'Dantes Inferno'. Schade drum.